案例名称： 手游解决方案

合作伙伴： 广州市翕云网络有限公司

客户简介：

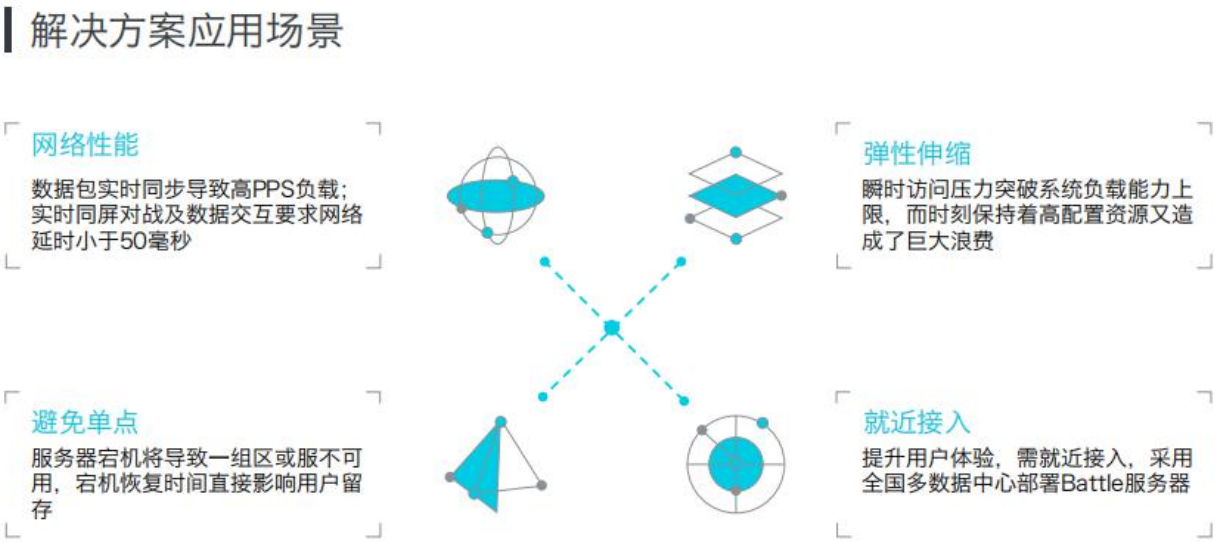
• 《XXXX》是 XXXX 旗下的一款 FPS 手机游戏，也是全球首款 FPS 竞技网络手游，其操作的流畅性、厚重的枪械手感和逼真的主视角战斗，可以说这是一款手机版的 CF。

• 基于腾讯云平台构建的系统架构，满足了 PVP 战场对于网络延时的要求，保障了高负载下游戏服务器的计算和网络吞吐能力，并可以借助资源的弹性伸缩能力提升业务的灵活性，稳定的产品及服务为游戏运营和玩家体验提供了可靠的保障。

面临挑战：

• 基于腾讯云平台构建的系统架构，满足了 PVP 战场对于网络延时的要求，保障了高负载下游戏服务器的计算和网络吞吐能力，并可以借助资源的弹性伸缩能力提升业务的灵活性，稳定的产品及服务为游戏运营和玩家体验提供了可靠的保障。

解决方案：



解决方案优势

游戏专享集群

更强性能、更高稳定性的专属集群，满足重度游戏业务场景

高速网络

多线BGP网络实现多运营商覆盖，高性能云网络可支持几十万pps、Gbps级的网络吞吐

分布式部署

战斗节点分布式部署，通过高速通道实现跨区域服务器集群的稳定联通

弹性伸缩

云服务支持升降变配，结合弹性伸缩服务实现服务动态扩展